

# Beurteilungsbogen

Schüler Beispiel - Kompetenzen Mathe 4. Klasse 1. Semester

Standortbestimmung	noch nicht erreicht	knapp erreicht	erreicht	übertroffen
<b>Repetition</b>				
Ich kann im Tausenderraum im Kopf oder halbschriftlich addieren, subtrahieren, verdoppeln und halbieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann grosse Multiplikationsaufgaben mit dem Malkreuz lösen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann im Tausenderraum einfache Divisionsaufgaben lösen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Muster und Zahlenfolgen fortsetzen und jeweils die Regel beschreiben.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Der Millionenraum</b>				
Ich kann Zahlen im Millionraum zeigen und benennen. > Blitz 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann bis zu einer Million ergänzen. > Blitz 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Stufenzahlen teilen. > Blitz 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Zahlen mit Millimeterpapier darstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Stufenzahlen subtrahieren. > Blitz 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Zahlen in die Stellentafel eintragen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Zahlen im Millionraum lesen und schreiben. > Blitz 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann grosse Zahlen auf einem Zahlenstrahl zeigen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann grosse Zahlen in Schritten zählen. > Blitz 6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Nachbarzahlen nennen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Zahlen auf den nächsten Tausender auf- oder abrunden und mit diesen gerundeten Zahlen rechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Geld</b>				
Ich kann ein Beispiel nennen, das zirka 1 Fr., 10 Fr., 100 Fr., 1000 Fr. oder 1 Million Fr. kostet.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Preise vergleichen und berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann eine Wertetabelle mit Preisangaben aufzeichnen und die Preise berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Sachrechnen</b>				
Ich kann Sachrechnungen mit Geld lösen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Geometrie</b>				
Ich kann herausfinden, welche Figuren mit oder ohne abzusetzen zu zeichnen sind.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann mit dem Zirkel Muster zeichnen, mit der Zeichenuhr Vielecke herstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Quader gemäss Grundriss auf das Gitternetz stellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann Quadergebäude aus verschiedenen Seitenansichten wiedererkennen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Lernen</b>				
Ich kann neue mathematische Lerninhalte leicht verstehen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ich kann gelernte Inhalte auf andere Zusammenhänge übertragen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>